



**SAIGONTECH**

**CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM**  
**Độc lập – Tự do – Hạnh phúc**

Số: /CV-CĐSG

Về tổ chức cuộc thi  
SRobot lần VII năm 2018-2019

TP. Hồ Chí Minh, ngày 12 tháng 11 năm 2018

Kính gửi:

- Hiệu trưởng các trường THPT; THCS
- Giám đốc Trung tâm Giáo dục thường xuyên.

Nhằm tăng cường tính ứng dụng cho các môn khoa học tự nhiên, khuyến khích học sinh tham gia nghiên cứu khoa học, thúc đẩy sự nhạy bén trong việc vận dụng kiến thức đã học vào giải quyết những vấn đề thực tiễn, khơi gợi niềm đam mê đối với khoa học kỹ thuật, đồng thời hỗ trợ giáo viên bộ môn Tin học mang kiến thức học thuật vào thực tiễn và tạo cơ hội giao lưu cho các em học sinh, Trường SaigonTech phối hợp với Công ty TNHH một thành viên Phát triển Công viên Phần mềm Quang Trung tổ chức Cuộc thi SRobot lần VII năm 2018-2019 theo kế hoạch cụ thể như sau:

### **1. Tổ chức thực hiện:**

Trường SaigonTech phối hợp cùng Công ty TNHH một thành viên Phát triển Công viên Phần mềm Quang Trung tổ chức thực hiện cuộc thi SRobot lần VII năm 2018-2019.

### **2. Nội dung cuộc thi:**

Sử dụng Arduino.

Cuộc thi gồm 4 nội dung: SRobot liên trường, SRobot mở rộng, Vườn ươm SRobot và Sáng tạo video clip điều khiển robot.

Mỗi thí sinh chỉ được đăng ký vào một đội.

### **3. Tiến độ thực hiện**

#### **Giai đoạn 1: Khởi động**

- Ngày 17/11/2018: Lễ khởi động (công bố thể lệ cuộc thi).
- Từ 17/11 đến 23/11/2018: Trường đăng ký số lượng đội dự thi, tham gia tập huấn.

#### **Giai đoạn 2: Tổ chức tập huấn và đăng ký dự thi**

- Đối với các trường THCS, tối đa được 90 người/ đợt tập huấn, gồm 2 đợt
  - Ngày 01 và 02/12/2018
  - Ngày 08 và 09/12/2018





- Đối với các trường THPT: tối đa được 60 người/ đợt tập huấn, gồm 5 đợt
  - Ngày 15 và 16/12/2018
  - Ngày 22 và 23/12/2018
  - Ngày 29 và 30/12/2018
  - Ngày 05 và 06/01/2019
  - Ngày 12 và 13/01/2019
- Từ 09/12/2018 đến 21/01/2019: Các trường THCS đăng ký cho các nội dung
  - SRobot vườn ươm
- Từ 13/01 đến 21/01/2019: Các trường THPT đăng ký cho các nội dung
  - SRobot liên trường, SRobot mở rộng.
- Ngày 22/01/2019: Công bố đề SRobot liên trường, SRobot mở rộng, và Vườn ươm SRobot.
- Từ 22/01 đến 04/03/2019: Tiếp nhận bài thi Sáng tạo clip SRobot.

### **Giai đoạn 3: Tổ chức thi đấu và tổng kết trao giải ( Dự kiến)**

- Ngày 09 và 10/03/2019: Thi SRobot liên trường, SRobot mở rộng và Vườn ươm SRobot.
- Ngày 10/03/ 2019: Trao giải
- Ngày 11/03/2019: Công bố kết quả Clip

### **4. Địa điểm tổ chức:**

Trường SaigonTech. Địa chỉ: Tòa nhà SaigonTech, Lô 14, Công viên Phần mềm Quang Trung, P. Tân Chánh Hiệp Q. 12, Tp.HCM.

### **5. Kinh phí dự thi và thông tin tài trợ:**

Các đội tham dự cuộc thi tự túc kinh phí đi lại, ăn ở trong thời gian diễn ra cuộc thi.

Trong quá trình thực hiện, nếu có các thông tin cần trao đổi đề nghị các đơn vị liên lạc với trường SaigonTech:

Địa chỉ email: [srobot@saigontech.edu.vn](mailto:srobot@saigontech.edu.vn)

Số điện thoại: 028 37 155 033 ext 1199

Chuyên viên phụ trách: bà Lê Ngọc Phương Ngân, điện thoại 0907 813 183, email [nganlnp@saigontech.edu.vn](mailto:nganlnp@saigontech.edu.vn) để được hướng dẫn thực hiện./.

### **Nơi nhận:**

- BTC dự án;
- Các trường THCS, THPT, TTGD TX;
- Lưu.



**Trưởng Ban Tổ chức**

**T.S. PHẠM ĐẠI XUÂN**



**PHỤ LỤC NỘI DUNG**

Nội dung	Đối tượng	Đề thi – Yêu cầu	Tổ chức	Cơ cấu giải thưởng
<p><b>1. SRobot Liên trường</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Học sinh THPT</li> <li>- Thí sinh đăng ký theo đội.</li> <li>- Mỗi trường tối đa 04 đội.</li> <li>- Mỗi đội không quá 03 thành viên.</li> <li>- BTC giới hạn đăng ký tham gia của 150 đội thi đầu tiên.</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>- Đề thi tham khảo được cung cấp trước 30 ngày thi chính thức.</li> <li>- Đề thi chính thức được cung cấp trong ngày thi chính thức.</li> <li>- Các đội tham gia lập trình theo yêu cầu đề thi (ngôn ngữ lập trình Pascal, C/C++). Nội dung chương trình cho BTC. BTC nạp chương trình vào robot của đội để thi đấu.</li> <li>- Mỗi đội phải có robot riêng để làm bài và thi đấu. Robot phải đăng ký trước với BTC.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Vòng loại và vòng chung kết diễn ra 1 ngày.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 01 Giải nhất.</li> <li>- 01 Giải nhì.</li> <li>- 01 Giải ba.</li> <li>- 10 Giải khuyến khích.</li> </ul>
<p><b>2. SRobot Mở rộng</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Học sinh THPT.</li> <li>- Thí sinh đăng ký theo đội.</li> <li>- Mỗi trường tối đa 04 đội.</li> <li>- Mỗi đội không quá 03 thành viên.</li> <li>- BTC không giới hạn số lượng đội thi</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>- Đề thi vòng loại được cung cấp trước 30 ngày thi đấu. Ban tổ chức (BTC) sẽ cung cấp 02 đề thi khác nhau: 1 đề cho robot đa hướng dùng bánh xe omni và 1 đề cho robot thẳng băng. (Cơ cấu giải thưởng cho 2 đề là độc lập).</li> <li>- Các đội được tự do chọn 1 trong 2 đề trên.</li> <li>- Một đội không được thi đấu trên nhiều đề. Các đội phải thi đấu trên đề thi đã đăng ký.</li> <li>- Các đội tham gia lập trình theo yêu cầu đề thi (ngôn ngữ lập trình Pascal, C/C++) và nộp mã nguồn cho BTC trước giờ thi đấu</li> <li>- Mỗi đội phải có robot riêng để làm bài và thi đấu. Robot phải đăng ký trước với BTC.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Vòng loại và vòng chung kết diễn ra 1 ngày.</li> <li>- Mỗi trường sẽ nhận 1 thành tích cho tất cả các đội tham gia của trường, và xét theo thành tích cao nhất mà các đội thành viên của trường đạt được sau khi kết thúc cuộc thi</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 02 Giải nhất.</li> <li>- 02 Giải nhì</li> <li>- 02 Giải ba</li> <li>- 06 Giải khuyến khích.</li> <li>- 01 Thiết kế robot độc đáo sáng tạo</li> </ul>





Nội dung	Đối tượng	Đề thi – Yêu cầu	Tổ chức	Cơ cấu giải thưởng
<b>3. Vườn ươm SRobot</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Học sinh THCS .</li> <li>- Thí sinh đăng ký theo đội và theo trường.</li> <li>- Mỗi trường tối đa 04 đội.</li> <li>- Mỗi đội không quá 03 thành viên.</li> <li>- BTC giới hạn đăng ký tham gia của 100 đội thi đầu tiên</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Đề thi vòng loại được cung cấp trước 30 ngày thi vòng loại. Top 50 đội hoàn thành bài thi vòng loại được vào vòng chung kết.</li> <li>- Các đội tham gia lập trình theo yêu cầu đề thi (ngôn ngữ lập trình Pascal, C/C++) hoặc ngôn ngữ lập trình kéo thả theo khối (sử dụng phần mềm Arduino Blockly IDE).</li> <li>- Mỗi đội phải có robot riêng để thi đấu. Robot phải đăng ký với BTC.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Vòng loại và chung kết diễn ra trong 1 ngày</li> <li>- Mỗi trường sẽ nhận 1 thành tích cho tất cả các đội tham gia của trường, và xét theo thành tích cao nhất mà các đội thành viên của trường đạt được sau khi kết thúc cuộc thi.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 01 Giải nhất.</li> <li>- 01 Giải nhì.</li> <li>- 01 Giải ba.</li> <li>- 03 Giải khuyến khích.</li> <li>- 01 Thiết kế robot độc đáo sáng tạo</li> </ul>



<p><b>4. Sáng tạo video clip điều khiển robot</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Học sinh THPT, GDTX, THCS trên địa bàn TP.HCM và các tỉnh lân cận.</li> <li>- Thí sinh đăng ký theo đội.</li> <li>- Mỗi đội không quá 03 thành viên.</li> <li>- BTC không giới hạn số lượng đội thi.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Các đội thi quay và dựng phim, sau đó gửi clip về BTC.</li> <li>- Clip dự thi hợp lệ sẽ được đăng tải trên trang Fanpage chính thức của SaigonTech.</li> <li>- Các đội gửi clip dự thi hoặc gửi link chứa clip dự thi và mã nguồn về địa chỉ: <a href="mailto:srobot.saigontech@gmail.com">srobot.saigontech@gmail.com</a></li> <li>- Độ dài clip không ngắn dưới 1 phút và không dài quá 3 phút.</li> <li>- Nội dung và hình ảnh trong sáng, lành mạnh, không đưa các thông tin ảnh hưởng đến danh dự, nhân phẩm của cá nhân, tổ chức; vi phạm quyền sở hữu trí tuệ.</li> <li>- Lưu ý: BTC không chấp nhận video clip cắt ghép quá 50% từ video clip đã có từ trước trên mạng Internet hay từ bất cứ nguồn khác.</li> </ul>	<p>- Tham dự trực tuyến</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 01 Giải nhất.</li> <li>- 01 Giải nhì.</li> <li>- 01 Giải ba.</li> <li>- 01 Giải bình chọn.</li> </ul>
---	--	---	-----------------------------	--

