|  |
| --- |
| **TCBC** |

**Hội thảo “Giáo dục STEM – Từ lớp học đến thực tiễn cuộc sống”**

*(Giáo dục STEM - Học sáng tạo để kiến tạo)*

***Thành phố Hồ Chí Minh ngày 02 tháng 10 năm 2020***: Sở Giáo dục và Đào tạo TP.HCM và Công viên phần mềm Quang Trung (QTSC) phối hợp với Công ty Giáo dục STEM tổ chức hội thảo “Giáo dục STEM – Từ lớp học đến thực tiễn cuộc sống” tại Hội trường QTSC Building 1, Công viên phần mềm Quang Trung, phường Tân Chánh Hiệp, Quận 12, TP.HCM

Hiện nay, giáo dục theo phương pháp STEM đang ngày càng phổ biến và mang lại những hiệu quả tích cực. Mô hình “Giáo dục trải nghiệm sáng tạo STEM” bao gồm liên kết các khối kiến thức về các lĩnh vực: Science (Khoa học), Technology (Công nghệ), Engineering (Kỹ thuật, sản xuất), Mathematics (Toán học) đang là xu hướng phát triển mạnh mẽ. Các hoạt động trải nghiệm STEM chủ yếu liên quan đến các lĩnh vực công nghệ thông tin. Giáo dục STEM còn giúp các em học sinh hình thành và phát triển kỹ năng 4C (Creativity: kỹ năng sáng tạo, Critical Thinking: tư duy phản biện, Collaboration: kỹ năng hợp tác và làm việc nhóm, Communication: kỹ năng giao tiếp) cho học sinh thông qua học trải nghiệm sáng tạo STEM. Chính vì thế, việc triển khai phương pháp giáo dục STEM là hướng đi cần thiết và phù hợp.

Tại hội thảo, khách tham dự có cơ hội nghe tham luận với chủ đề Công nghệ 4.0 gắn liền với giáo dục STEM, kinh nghiệm đào tạo STEM của các nước trên thế giới và kinh nghiệm triển khai giáo dục STEM của các trường THCS Lê Quý Đôn – Quận 3, trường THCS & THPT Đinh Thiện Lý – Quận 7 và cuối cùng là phần chia sẻ của đại diện các cơ sở nghiên cứu, công ty công nghệ về giải pháp STEAM 4.0 đang được triển khai tại Việt Nam và thế giới.

Ông Nguyễn Văn Hiếu – Phó Giám đốc Sở Giáo dục và Đào tạo TP.HCM phát biểu: “*Sở Giáo dục và Đào tạo TP.HCM đã ban hành hướng dẫn số 2998/GDĐT-GDTrH về việc thực hiện chủ đề dạy học theo định hướng giáo dục STEM trong trường Trung học năm học 2017-2018. Buổi hội thảo hôm nay là cơ hội để Sở lắng nghe các ý kiến của các chuyên gia trong và ngoài nước về lĩnh vực giáo dục STEAM. Từ đó, Sở sẽ đánh giá chính xác hơn tình hình đào tạo STEAM ở TP.HCM, phân tích điểm mạnh, điểm yếu cơ hội và thách thức của lĩnh vực giáo dục này trong giai đoạn hội nhập. Trên cơ sở đó, Sở sẽ tiếp tục nghiên cứu và đưa ra các giải pháp, cơ chế, chính sách nhằm hỗ trợ phát triển mô hình đào tạo nhiều tiềm năng này.*”

Ngay trong hội thảo này, QTSC và Sở Giáo dục đào tạo TP.HCM sẽ ký thỏa thuận hợp tác thúc đẩy các hoạt động trao đổi và đồng hành phát triển mô hình giáo dục STEM trên địa bàn TP.HCM*.* Ông Lâm Nguyễn Hải Long – Giám đốc QTSC cho biết thêm*: Đây là Hội thảo về STEM lần đầu tiên diễn ra tại QTSC. Là nơi có nhiều sản phẩm công nghệ liên quan đến giáo dục, thông qua hoạt động lần này, QTSC mong muốn thúc đẩy các sản phẩm công nghệ của các doanh nghiệp vào các hoạt động giáo dục STEM, góp phần định hướng nghề nghiệp và nâng cao chất lượng dạy học trong các trường trên địa bàn TP.HCM.*

Trong chương trình hội thảo, khách tham dự còn có cơ hội tham quan trung tâm đào tạo STEAMZONE có quy mô lớn nhất trên địa bàn TP.HCM cũng như Việt Nam*.* Ông Hà Duy Bình, Giám đốc trung tâm cho biết: “*Chúng tôi xây dựng trung tâm với mục tiêu đào tạo, bồi dưỡng đội ngũ giáo viên giảng dạy chương trình giáo dục phổ thông mới, từ đó áp dụng phương pháp giáo dục STEM vào trong trường học. Song song đó, chúng tôi xây dựng thư viện bài học STEM. Theo đó, mỗi giáo viên khi soạn bài giảng sẽ vào thư viện bài học STEM để xây dựng bài học, xây dựng hoạt động trải nghiệm phù hợp với môn học đó. Ngoài ra, thư viện bài học STEM còn hỗ trợ các giáo viên, học sinh làm các đề tài nghiên cứu khoa học tại các trường phổ thông. Đây là phương pháp giáo dục mới bao gồm nhiều kỹ năng giảng dạy và tích hợp các lĩnh vực gắn liền với thực tiễn cuộc sống*.”

Tham gia Hội thảo có hơn 200 đại biểu là các lãnh đạo của Phòng Giáo dục và Đào tạo các quận, huyện; các lãnh đạo của các trường tiên tiến hiện đại, chuẩn quốc gia, trường điểm thuộc bậc học THCS, THPT; trường tư thục, quốc tế trên địa bàn TP.HCM với nhiều bài báo cáo kinh nghiệm tổ chức hoạt động STEM đã triển khai ở các cấp bậc trường học.

**Liên hệ báo chí:**

- Cô Phạm Thị Ngọc Hoa - Phòng Chiến lược và Thị trường, QTSC

- Email: [ngochoa@qtsc.com.vn](mailto:ngochoa@qtsc.com.vn)

- HP: 0982 990 147

- Website: qtsc.com.vn

*\*****Giới thiệu về trung tâm STEAMZONE Quang Trung***

*Tại trung tâm STEAMZONE ở Công viên phần mềm Quang Trung, các em sẽ có cơ hội tiếp cận với các chương trình học STEM được lên giáo án kỹ càng bài bản, tổng hợp từ các chuyên gia STEM hàng đầu ở nước ngoài. Ngoài ra chương trình học còn giúp các em học sinh tìm được sự liên kết trong học tập, sáng tạo, ứng dụng các kiến thức và khám phá trực tiếp các công nghệ mới, hiện đại mới nhằm phục vụ cho công việc, nghề nghiệp và xây dựng xã hội trong tương lai.*

*STEAMZONE luôn chào đón các em học sinh đến tham quan và thực hành trải nghiệm, ngoài ra còn được trang bị nhiều thiết bị hỗ trợ sản xuất bao gồm: máy in 3D, máy cắt laser, máy CNC, các mô hình robot, các mô hình Makerspace,... Sử dụng các nguyên vật liệu có thể tái chế được như bìa cứng các tông, chai, lọ, robot đồ chơi, đồ nhựa,… và thêm một số các công cụ, dụng cụ hỗ trợ giúp các em học sinh hoàn thiện ý tưởng của mình. Điều này giúp các em tìm được sự liên kết trong học tập, sáng tạo ứng dụng kiến thức và khám phá trực tiếp các công nghệ mới, hiện đại. Trẻ có thể định hướng được nghề nghiệp của mình trong tương lai và phụ huynh có thể phát hiện được năng khiếu bẩm sinh của trẻ để từ đó có những giải pháp phát triển phù hợp với trẻ.*

*Các chương trình học tại trung tâm STEAMZONE theo độ tuổi cho từng bậc học bao gồm:*

* *Cấp độ từ 3 – 6 tuổi: Steam kiến trúc & xây dựng, Steam truyền động, Steam Robotics*
* *Cấp độ từ 7 – 11 tuổi: Steam kiến trúc & xây dựng, Steam truyền động, Steam toán học, Steam Coding, Steam Robotics, Steam Makerspace.*
* *Cấp độ từ 12 – 15 tuổi: Steam kiến trúc & xây dựng, Steam năng lượng, Steam nông nghiệp công nghệ cao, Steam cơ khí & chế tạo máy, Steam thiết kế 3D & in ấn, Steam Makerspace, Steam kết nối vạn vật IoT.*
* *Cấp độ từ 16 – 18 tuổi: Steam kiến trúc & xây dựng, Steam năng lượng, Steam nông nghiệp công nghệ cao, Steam cơ khí & chế tạo máy, Steam thiết kế 3D & in ấn, Steam Makerspace, Steam kết nối vạn vật IoT, Steam kiến trúc & xây dựng, Steam năng lượng & nông nghiệp công nghệ cao, Steam Robotics, Steam kỹ thuật cơ khí & 3D, Steam Makerspace, Steam IoT.*

*Thông tin chi tiết có tại: steamzone.vn*