



20
25

VIETOPENINFRA – AI HACKATHON 2025

HỒ SƠ MỜI TÀI TRỢ

THE NEW ERA OF
VIETNAM'S DIGITAL LEAP



THÁNG 08, 2025

Ho Chi Minh city



VIETOPENINFRA – AI HACKATHON 2025

“Generative AI in the 4.0 Era”

MỤC TIÊU CUỘC THI

- Tạo sân chơi dành cho học sinh sinh viên có đam mê lập trình và ứng dụng trí tuệ nhân tạo (AI) trong việc tạo ra các giải pháp hữu ích, nhằm giải quyết các vấn đề thực tế trong cuộc sống; hoặc tạo ra các sản phẩm mới ứng dụng AI giải quyết các bài toán của cá nhân/doanh nghiệp.
- Phát huy tinh thần đổi mới sáng tạo, tạo điều kiện để các đội nhóm chia sẻ những kiến thức và hiểu biết của bản thân về các lĩnh vực khoa học, công nghệ, STEM, robotics và trí tuệ nhân tạo (AI).

QUY MÔ & GIẢI THƯỞNG

- **Đối tượng tham gia:** Học sinh, sinh viên đang học tập tại Việt Nam có đam mê với công nghệ thông tin, mã nguồn mở và lĩnh vực trí tuệ nhân tạo.
- **Số lượng:** 8 - 10 đội (3-5 người/đội).
- **Giải thưởng:**
 - Giải nhất
 - Giải nhì
 - Giải ba
 - Giải ý tưởng sáng tạo

CHƯƠNG TRÌNH CHI TIẾT

Vòng khởi động (online)

- Thành lập nhóm và đăng ký với ban tổ chức.

Vòng ý tưởng (online)

- Các đội tham gia tự do lựa chọn lĩnh vực ứng dụng của AI vào thực tế, với trọng tâm là các dự án có tác động mạnh mẽ, ứng dụng sâu vào cuộc sống và dựa trên nghiên cứu. Cuộc thi khuyến khích các ý tưởng sáng tạo trong các lĩnh vực xã hội: y tế, giáo dục, môi trường, etc.
- BTC sẽ chấm đơn đăng ký dựa trên ý tưởng, các kỹ thuật áp dụng và chọn ra đội sẽ tham dự vòng thi trực tiếp dựa trên các tiêu chí.

Vòng chung kết

- Ban tổ chức sẽ công bố chủ đề của cuộc thi. Các đội thi sẽ có 1 giờ để thảo luận, xây dựng ý tưởng cho phù hợp với chủ đề.
- Mỗi đội sẽ lần lượt có 10 phút lên trình bày trước BGK bao gồm Q&A.
- Kết thúc phần hỏi đáp, các đội sẽ có 3 giờ để tiến hành triển khai ý tưởng thành sản phẩm POC thực tế và chuẩn bị bài trình bày.
- Các đội tiến hành thuyết trình và demo sản phẩm trước ban giám khảo chung cuộc và tham gia vòng Q&A trả lời các câu hỏi từ BGK để chọn ra đội chiến thắng.

Hệ số chấm điểm chung kết:

- 40% điểm Demo
- 60% điểm Ban giám khảo



Scan Agenda

2024

HÌNH ẢNH SỰ KIỆN LỚN CỦA CỘNG ĐỒNG

NHỮNG CON SỐ ĐÁNG NHỚ



700+ NGƯỜI THAM DỰ
Bao gồm: 12.35% C-level,
26.59 % manager và 61.06 %
kỹ sư/nhà tuyển dụng



06 QUỐC GIA THAM DỰ
Việt Nam, Singapore, Hàn
Quốc, Pháp, Đức và Mỹ



500K+ TƯƠNG TÁC
Nhận được 531,583 tương
tác trên nền tảng Facebook

CÁC HOẠT ĐỘNG CỘNG ĐỒNG



CHIA SẺ VÀ TRAO ĐỔI

Chia sẻ công nghệ và tương
tác đa chiều giữa nhiều
doanh nghiệp



NETWORKING

Không gian sự kiện thúc đẩy
việc tương tác và mở rộng
các mối kết nối



HOẠT ĐỘNG KHÁC

Ăn tối giao lưu sau sự kiện
cũng như tổ chức các hoạt
động kết nối khác

CHI TIẾT GÓI TÀI TRỢ

HACKATHON (TPHCM)

Chi phí: 70.000.000 VNĐ | Số lượng: 02

- Được 01 bài Keynote giới thiệu về đơn vị 5 phút trong hội trường chung Hackathon.
- Được phát lặp lại video quảng cáo 3 phút xen kẽ trong các quãng thời gian trước sự kiện và thời gian nghỉ giữa trưa.
- Được cử đại diện trao giải trong chương trình hackathon.
- Được cử đại diện tham gia giám khảo chấm thi cho chương trình Hackathon.
- Tên đơn vị được nhắc đến trên thông cáo báo chí của sự kiện
- Logo được xuất hiện trên các ấn phẩm quảng bá chương trình Hackathon.
- Miễn phí 5 vé Platinum tham gia hội thảo tại Hà Nội với đầy đủ quyền lợi.
- Được cảm ơn và giới thiệu về doanh nghiệp trên nhóm Facebook của cộng đồng, và các đơn vị đồng tổ chức.



**20
25**

CẢM ƠN QUÝ DOANH NGHIỆP

THÔNG TIN LIÊN HỆ

contact@vietopeninfra.org

**+84 977 760 394
CHI, DANG QUYNH
chidq@via.org.vn**